



Ilmakivääriradan ohjaimessa on kolme ampumalajia:

- Ilmakivääri, hidas 5 sek juoksu
- Ilmakivääri, nopea 2.5 sek juoksu ja
- Pistooli (kuvio, harjoituskuvio ja olympiapistooli 10 ja 4 sek).

Kussakin lajissa kolme erilaista sarjaa.

Laji ja sarja valitaan ohjelmapainikkeilla (1, 2, ja 3). Laji valitaan, kun punainen ledi vilkkuu hitaasti, noin 3 kertaa sekunnissa. Sarja valitaan, kun ledi vilkkuu nopeasti, noin 20 kertaa sekunnissa.

Lisäksi ohjaimessa on juoksunopeuden portaaton säätö kummallekin kivärlajille ja kummallekin juoksusuunnalle erikseen sekä äänimerkin säätö ja pistoolitaulun käsiohjaus.

Ohjaimessa on myös IR-vastaanotin ja ohjainta voidaan käyttää myös IR-kaukosäätimellä. Kaukosäätimeksi kelpaa vain tahansa SONY-tyyppinen ohjain.

Ohjaimessa on 4 painiketta, reset-painike ja kolme ohjelmapainiketta. Ohjelmapainikkeilla on kolme käyttötapaa:

- Ohjelman valinta
- Käytön ohjaus ja
- Toimintatilan valinta (alaspainettuna käynnistettäessä)

## Painikkeet

Ohjaimen painikkeilla on seuraavat toiminnot:

- |                |   |
|----------------|---|
| Reset/Stop     | Punainen reset-painike palauttaa ohjaimen alkutilaan (IR-ohjaimessa <i>nolla</i> , IR 0).   |
| 1/+, nopea     | <ul style="list-style-type: none"><li>- Ohjelman valinta: Nopea 2.5 sek juoksu (IR 1)</li><li>- Ohjelman aikana: Juoksun nopeutus (IR + tai pistoolitaulu esille)</li></ul>   |
| 2/-, hidas     | <ul style="list-style-type: none"><li>- Ohjelman valinta: Hidas 5 sek juoksu (IR 2)</li><li>- Ohjelman aikana: Juoksun hidastus (IR – tai pistoolitaulu pois)</li><li>- Toimintatila: Äänimerkki pois (IR 5) (oletus päällä, IR 6)</li></ul>  |
| 3/=, start     | <ul style="list-style-type: none"><li>- Ohjelman valinta: Urheilupistooliohjelma (IR 3)</li><li>- Ohjelman aikana: Uusi juoksu tai odotuksen lopetus (IR 0)</li></ul>   |
| IR-kaukosäädin | IR-kaukosäätimessä käytetään numeronäppäimiä (0 – 9) ja äänen voimakkuuden säätönäppäimiä (+ ja -). Kaukosäätimen painikkeet 1-3 toimivat ohjelmapainikkeina kuten ohjaimessakin. Muiden kaukosäätimen painikkeiden toiminta on kuvattu alla. |

## Ohjelman valinta

Ampumalaji voidaan valita, kun ledi vilkkuu hitaasti. Kun laji on valittu, ledi vilkkuu nopeasti (pistoolilajissa taulu kääntyy näkyviin). Nyt voidaan valita sarja. Jos halutaan valita uusi ohjelma, painetaan ensin Reset-painiketta.

## Ilmakivääri, nopea juoksu

Ilmakivääri, nopea juoksu valitaan, kun ledi vilkkuu hitaasti painetaan ohjelmapainiketta **1** (1/+, nopea). Kun ledi vilkkuu nopeasti valitaan sarja:

- Paina 1 (IR 1): Taulu juoksee yhtäjaksoisesti
- Paina 2 (IR 2): Uusi juoksu käynnistyy automaattisesti noin 15 sekunnissa
- Paina 3 (IR 3): Uusi juoksu käynnistetään start-painikkeella

Sarjoissa 2 ja 3, juoksun jälkeen taulu tulee esille odottamaan seuraavaa juoksua. Sarjassa 2 annetaan äänimerkki kun taulu ajetaan piiloon ennen uutta juoksua.

## Ilmakivääri, hidas juoksu

Ilmakivääri, hidas juoksu valitaan, kun ledi vilkkuu hitaasti painetaan ohjelmapainiketta **2** (2/-, hidas). Kun ledi vilkkuu nopeasti valitaan sarja:

- Paina 1 (IR 4): Taulu juoksee yhtäjaksoisesti
- Paina 2 (IR 5): Uusi juoksu käynnistyy automaattisesti noin 15 sekunnissa
- Paina 3 (IR 6): Uusi juoksu käynnistetään start-painikkeella

Sarjoissa 2 ja 3, juoksun jälkeen taulu tulee esille odottamaan seuraavaa juoksua. Sarjassa 2 annetaan äänimerkki kun taulu ajetaan piiloon ennen uutta juoksua.

**Pistooliohjelmat** Pistooliohjelmat valitaan, kun ledi vilkkuu hitaasti painetaan ohjelmapainiketta 3 (3/=, start tai IR 0,7,8,9). Kun ledi vilkkuu nopeasti valitaan sarja:

- Olympiapistooli 0s, (vain IR 0)
- Olympiapistooli 10s, paina 1 (IR 1)
- 5x3 sekunnin sarja, paina 2 (kuvio, viidesti laukeava pistooli) (IR 2)
- Nx3 sekunnin sarja, paina 3 (kuvio, 12 sekunnin ylimääräinen latausaika) (IR 3)

Sarja voidaan keskeyttää Reset-painikkeella tai IR-kaukosäätimen valinnalla (IR 0).

Sarja alkaa äänimerkillä (Start) ja taulu kääntyy pois. Sarjan päätteeksi taulut tulevat näkyviin ja uusi sarja voidaan käynnistää.

## Taulujen käsiohjaus

Kauko-ohjaimella voidaan kivääritaulua siirtää vasemmalle tai oikealle tai pistoolitaulu kääntää esille tai pois + ja – painikkeilla. Ohjaa taulua kauko-ohjeimen painikkeilla:

- IR + Kivääritaulu oikealle tai pistoolitaulu esille
- IR – Kivääritaulu vasemmalle tai pistoolitaulu pois

Pistoolitaulun kääntymiskulman rajat asetetaan mekaanisilla esteillä.

- Juoksun säätö** Juoksunopeutta voidaan säätää aina, kun taulu juokseen. Säätö tehdään kummankin kiväärilajin kummallekin juoksusuunnalle erikseen. Paras säätöohjelma nopeuden säätöön on ohjelma 3, yhtäjaksoinen juoksu. Säädä juoksunopeutta seuraavasti:
- Paina + (1/+ tai IR +), juoksu nopeutuu
  - Paina - (1/- tai IR -), juoksu hidastuu
- Valittu nopeus tallentuu automaattisesti juoksun lopussa.

## Tekniikkaa



Ohjaimen etureunassa on toimintopainikkeet ja etupaneelissa vasemmalta lukien:

- vasemmalla virtaledi
- IR-vastaanotin
- oikealla signaaliledi

Ohjaimen

- 12v)



takapaneelissa on vasemmalta lukien:

- virtakatkaisija
- virtapistoke (enintään moottorin kestävä jännite, max
- moottorin pistoke (moottorin ajovirta 2 sekä rajakytkimet 3 johdinta)



Moottoripistokkeeseen moottorin liitin kytketään siten, että käynnistyksessä taulu liikkuu ensin vasemmalle ja sitten oikealle.

Rajakytkimien pistokkeeseen liitin kytketään siten, että rajakytkinten yhteinen maa on vasemmalla.

## Ratalaitteet

Saatavissa valmis puinen tai muovinen ratalaite ilman luodinkerääjää tai puisen radan rakennusohje.

Tämä dokumentti on ladattavissa internetistä osoitteessa: [www.suurla.com/shooting](http://www.suurla.com/shooting)

Yhteystiedot: Wille Suurla, 040 5004119 (+358 40 5004119)